



1. But du jeu

- Marquez des points en réalisant des combinaisons et des canastas.
- L'équipe avec le plus de points à la fin de la manche remporte la partie.

2. Les cartes de jeu

- La Canasta se joue avec deux jeux complets de 52 cartes et 4 Jokers.

3. Distribution des cartes

- Chaque joueur reçoit 11 cartes dans une partie à 4 joueurs et 15 cartes dans une partie à 2 joueurs.
- Les cartes restantes forment la pile de réserve ou talon.
- La première carte du talon est retournée et posée à côté pour former la pile de défausse.

4. Déroulement du jeu

- Le joueur situé à gauche du donneur commence la partie en tirant deux cartes du talon ou une carte de la pile de défausse.
- Il peut décider de placer ou non des combinaisons sur la table, puis placer une carte sur la pile de défausse pour terminer son tour.
- Le jeu se poursuit ensuite à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre.
- Sortir n'est possible qu'après qu'un joueur ait placé une Canasta sur la table

5. Valeur des cartes

- 4 à 7 : 5 points
- 8 au Roi : 10 points
- As : 20 points
- Joker : 50 points
- 2 : 20 points
- 3 noirs : 5 points
- 3 rouges : 100 points (-100 points si aucune combinaison n'est posée sur la table)

6. Attribution des points

- Collectez les combinaisons sur la table.
- Bonus pour les canastas, les 3 rouges et les sorties.
- La valeur des cartes en main est déduite.

7. Points bonus

- Sortie : 300 points
- Canasta mixte : 300 points
- Canasta naturelle : 500 points
- 3 rouges : 100 points par trois rouges, 800 points si on dispose de tous les 3 rouges.

8. Atouts ou cartes volantes

- Les Atouts ou cartes volantes peuvent remplacer une carte naturelle dans une combinaison.
- Défausser un atout bloque la pile de défausse pendant un tour.
- Ensuite, cette carte ne peut être piochée que si un joueur peut la combiner.

	Player 1	Player 2	Player 3	Player 4
Melds				
Bonus				
Total				

